# Ejercicios:

# 1. Crea una clase llamada Persona que tendrá los siguientes atributos: nombre, edad y país de origen.

# La clase tendrá un método llamado mostrar\_datos que mostrará los datos de la persona.

# 2. Crea una clase llamada Rectangulo que tendrá los siguientes atributos: base y altura. La clase tendrá un método llamado calcular\_area que mostrará el área del rectangulo

# 3. Crea una clase llamada Cuenta que tendrá los siguientes atributos: titular y cantidad.

# Un titular será obligatorio al crear una cuenta, la cantidad es opcional.

# La clase tendrá dos métodos:

# - ingresar: se ingresa una cantidad a la cuenta, si la cantidad es negativa, no se hará nada.

# - retirar: se retira una cantidad a la cuenta, si la cantidad es negativa, no se hará nada.

# 4. Crea una clase llamada Libro que tendrá los siguientes atributos: título y autor.

# La clase tendrá un método llamado mostrar\_datos que mostrará los datos del libro.

# Crea una clase llamada LibroTecnico que herede de la clase Libro y añade un atributo llamado tema.

# La clase LibroTecnico tendrá un método llamado mostrar\_datos que mostrará los datos del libro.

# 5. Crea una clase llamada Electrodomestico que tendrá los siguientes atributos: precio, color, consumo\_energetico y peso.

# Los atributos precio y peso deben tener valores por defecto de 100 y 5 respectivamente.

# La clase tendrá un método llamado precio\_final que calculará el precio final del electrodoméstico.